

Integrazione al PTOF 2019-2022

A.S. 2020-2021

Piano Estate

I finanziamenti PON hanno consentito di attuare il Piano Estate con attività legate al tema dell'ambiente, all'approfondimento linguistico, alla pratica sportiva e musicale e all'informatica. Tali proposte sono state finalizzate alla conoscenza di sé anche in un'ottica orientativa e all'acquisizione di abilità e competenze chiave di cittadinanza.

A.S. 2021-2022

1. Attività opzionali pomeridiane

I finanziamenti PON nel corso dell'anno scolastico consentiranno di ampliare l'offerta formativa attraverso le seguenti attività:

a) Teatro

Il progetto, di durata quadrimestrale, intende coinvolgere gli alunni in percorsi di lettura, scrittura e drammatizzazione di testi.

Obiettivi formativi e competenze attese:

- Sviluppare le potenzialità espressive e comunicative attraverso linguaggi verbali e non verbali.
- Favorire la socializzazione, lo spirito di collaborazione e di accettazione reciproca.
- Accrescere l'autostima.
- Realizzare uno spettacolo finale.

Destinatari: Classi aperte verticali e parallele.

Risorse professionali: esperto esterno e docenti dell'Istituto.

Risorse materiali necessarie:

- Laboratori: multimediali
- Aule: teatro.

b) Sport

Il progetto, di durata quadrimestrale, offre agli alunni la possibilità di sperimentare diverse discipline sportive in collaborazione con esperti esterni.

Obiettivi formativi e competenze attese:

- Padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse.
- Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti e agli altri.
- Partecipare alle attività di gioco e di sport rispettando le regole.

Destinatari: Classi aperte verticali ed orizzontali.

Risorse professionali: esperto esterno.

Risorse materiali necessarie:

- Laboratori: sportivo-motori
- Strutture sportive: palestra.

2. Attività previste in relazione al PNSD

Le risorse economiche ottenute tramite la partecipazione ai bandi del Ministero hanno permesso di incrementare la dotazione tecnologica dell'istituto attraverso l'acquisto dei seguenti dispositivi:

- N. 6 Macchine di Leonardo
 - N. 2 Poster interattivi con App realtà aumentata
 - N.15 Cubi magici per la realtà aumentata
 - N. 1 Lego Education Wedo 2. 0 (set base per 12 alunni)
 - N. 1 Spike Prime Lego Education (set per 12 studenti)
 - N. 15 Robot mBot V1.1 Explorer Kit
 - N. 14 Robot
 - N. 1 Smart TV
 - Arredi per laboratorio di informatica: 26 banchi+ 26 sedie (Scuola Secondaria di Sergnano)
 - N. 2 Microscopio digitale binoculare con videocamera incorporata
 - N.2 Stereoscopio binoculare con fotocamera.
 - N. 2 Notebook elettronici
 - N. 16 Notebook (Scuola secondaria di Capralba)
 - N. 1 LIM
 - Software REDOOC base
- In acquisto 13 notebook.

Verranno attivati **corsi di formazione** su coding e robotica destinati a tutti gli insegnanti di ogni ordine e grado, in particolare ai docenti dell'area scientifica.

Verranno inoltre proposti **percorsi rivolti agli alunni** sia in orario scolastico che extrascolastico, durante i quali essi possano misurarsi con attività divertenti ed esperienze operative nel campo della programmazione e della robotica.

Obiettivi formativi e competenze attese:

- Sviluppo del pensiero computazionale
- Potenziamento della capacità di problem solving
- Consolidamento delle competenze matematiche, scientifiche e tecnologiche.

3. Educazione civica

Si è concordato a livello di istituto di istituire la "Settimana dell'Ed. civica" che, nell'anno scolastico corrente, sarà focalizzata su tematiche legate alla salvaguardia dell'ambiente e mirata alla preparazione di iniziative da realizzare in occasione della Giornata Mondiale della Terra (22 aprile 2022), in rete con gli Istituti Comprensivi di Offanengo e Soncino nell'ambito del progetto "Piano delle arti".

Tramite i finanziamenti dei PON sarà possibile sviluppare percorsi di scoperta e valorizzazione del territorio con la collaborazione degli Enti locali.